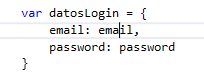
**LABORATORIO III - PRIMER PARCIAL**

Crear una aplicación de Blog que tenga como mínimo 2 páginas: login.html e index.html.

1) La página de log in recibirá email y password y redireccionará a la página index.html al hacerse click en el botón “Sign in”.

1. Utilizar Bootstrap.
2. Al hacerse click en el botón “Sign in” se envían los datos en una request AJAX(POST). Los datos deben viajar con el siguiente formato:



url servidor login: <http://localhost:1337/login>

2)El servidor retornará valores de preferencias de usuario. Redireccionar a index.html donde se deben recuperar los datos (siempre y cuando la propiedad “autenticado” del objeto que retorna el servidor tenga el valor “si”). También se deberá recuperar el email del usuario.

3)Crear la página index.html. Esta página recibirá los parámetros de preferencias de usuario, así como el email del usuario logeado. Esta página tendrá los controles necesarios para poder realizar un nuevo post en el BLOG.

1. Esta página deberá contar con un diseño “responsive”(usar sistema de grillas de Bootstrap).
2. Al momento de submitir el nuevo post, se enviarán al servidor (sin bloquear el navegador) los siguientes valores:

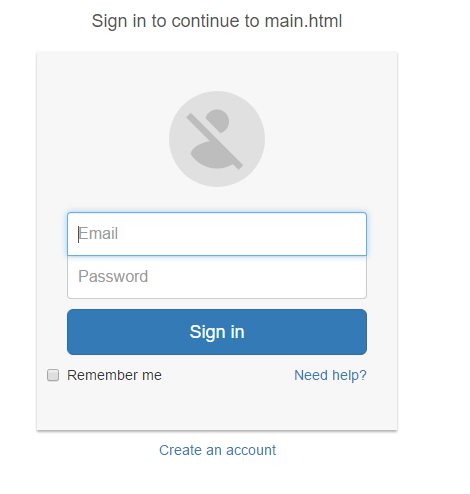


url servidor para postear una nueva entrada en el blog:

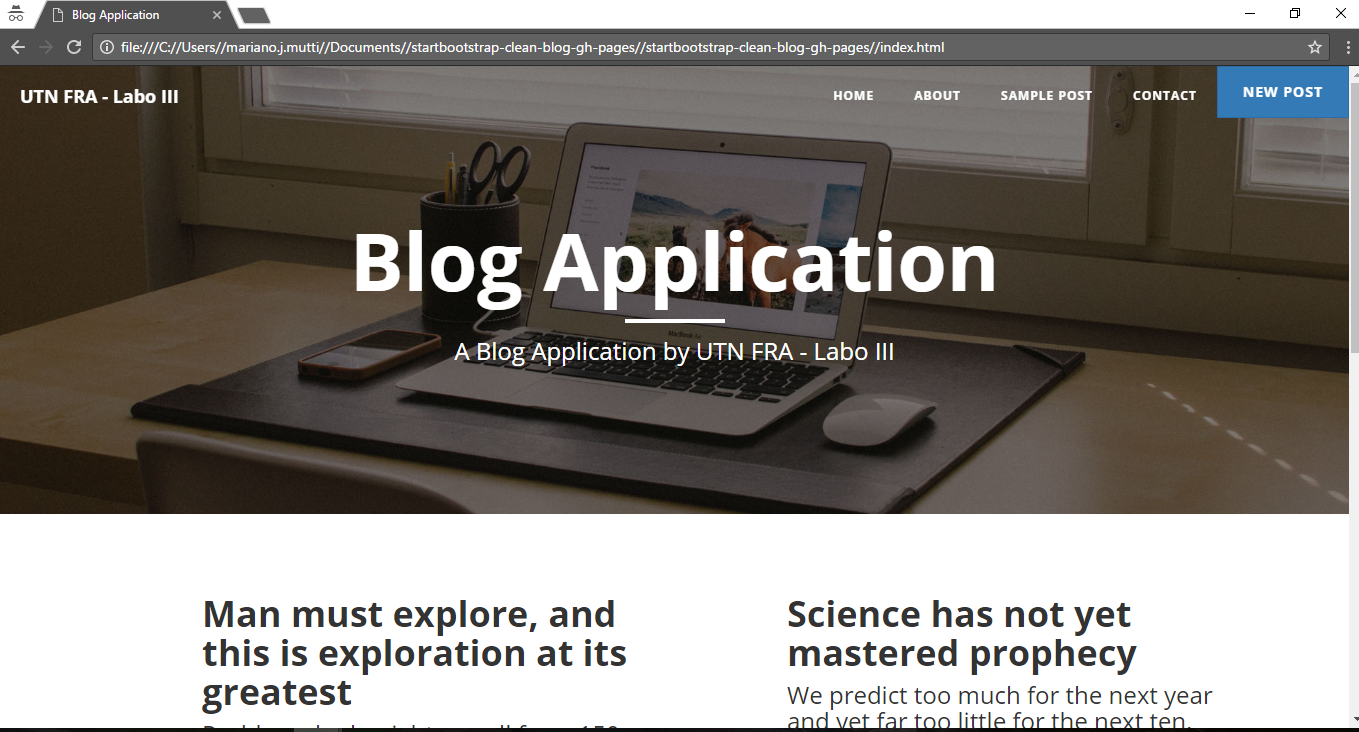
<http://localhost:1337/postearNuevaEntrada>

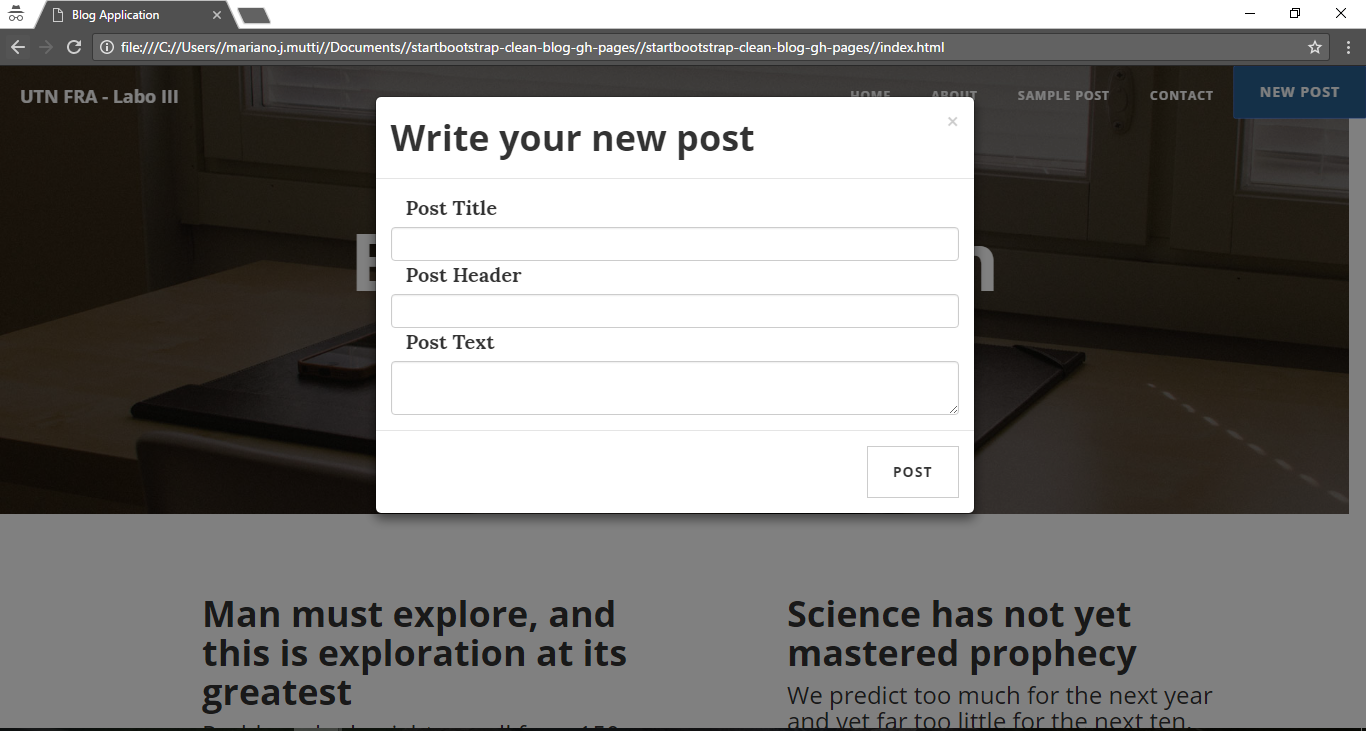
1. El servidor devolverá el mismo objeto, agregándole un atributo llamado “date” que contendrá la fecha y hora del servidor. Esta información servirá para agregar al nuevo posteo.
2. Mientras el servidor procesa la petición, mostrar en pantalla un spinner.
3. Cuando el servidor retorne los valores, construir el html necesario para mostrar el post en pantalla. Esto implicará sacar el spinner.

**LOGIN.HTML**

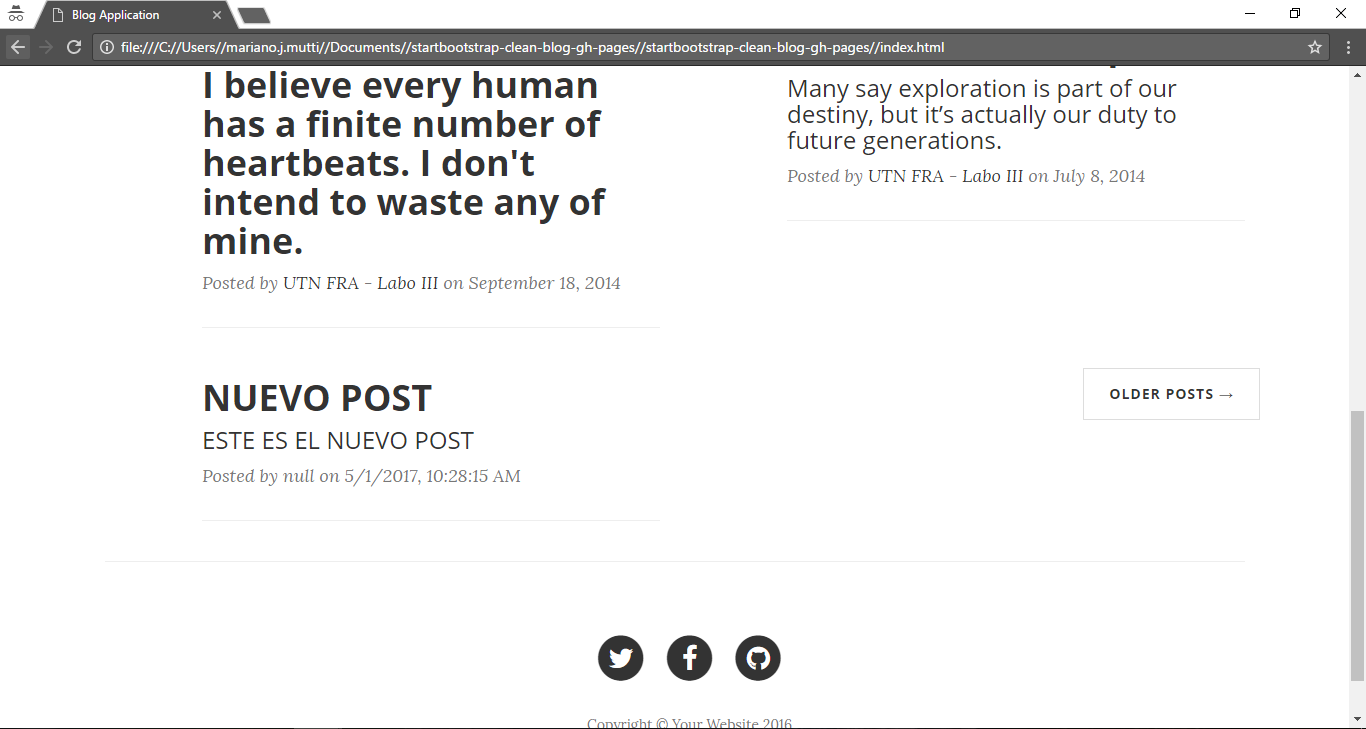


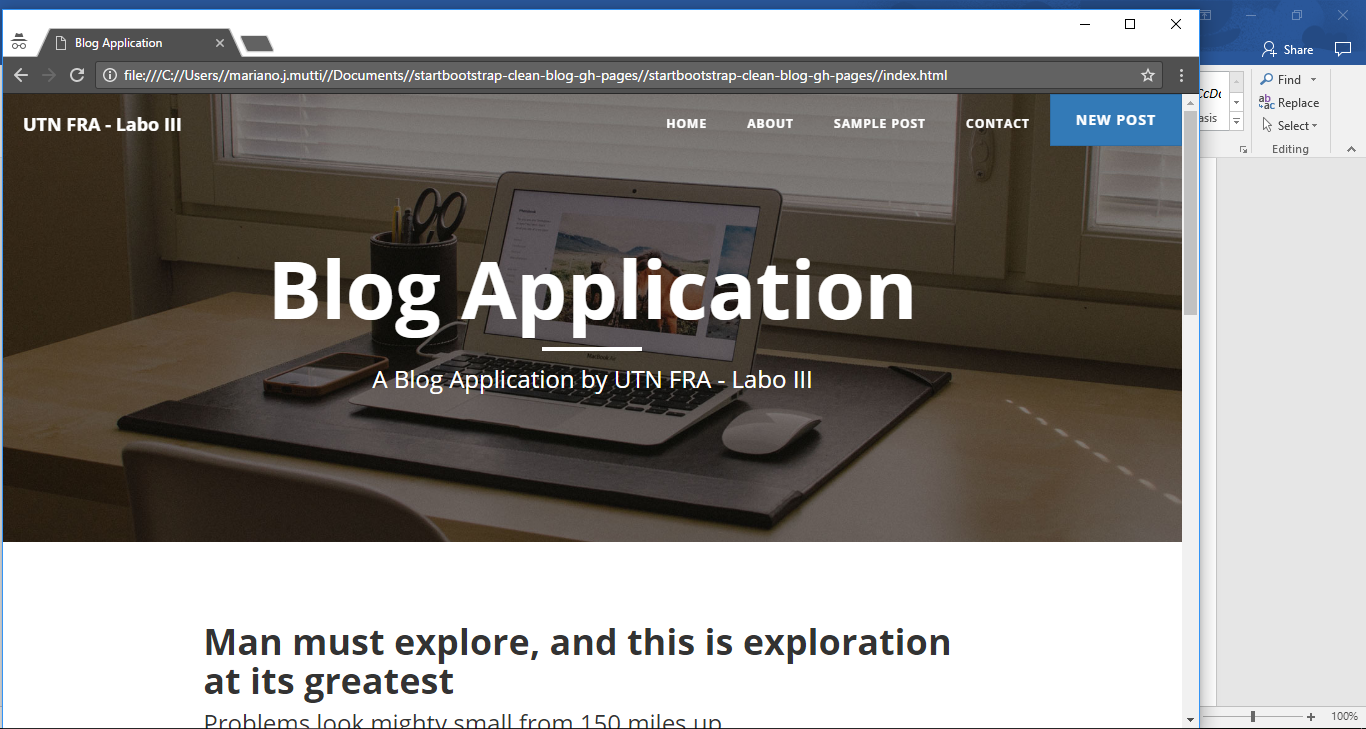
**INDEX.HTML**











***NOTA***: PARA CORRER EL SERVIDOR:

1. EJECUTAR LA CONSOLA DE NODE JS
2. NAVEGAR HACIA EL DIRECTORIO DONDE SE ENCUENTRA EL ARCHIVO SERVER.JS
3. CORRER EL COMANDO “NODE SERVER.JS”

EJEMPLO:

